

2012-2013 Competitie " 't Spelletje"

Eindstand van het 't Spelletje

Woensdag 13 maart werd de competitie 't Spelletje afgesloten, een competitie die dit liggende wipseizoen is bijgehouden en op de woensdagavond gehouden werd. Dit is niet zomaar een spelletje met pijl en boog. Het is de kunst om de "goede vogel" te schieten. Hoe werkt het? Op de wip worden 5 tweetallen van vogels gezet, verder worden ook de hoge vogels geplaatst.

De plaatsing van de kleine vogels is als volgt: 2 op de onderste lat in het midden, 2 tweetallen op de middelste lat en een pen verspringend naar buiten t.o.v. het onderste tweetal, op de bovenste lat 2 tweetallen op de buitenste pennen onder de kal. Het is de bedoeling om steeds de linkse vogel te schieten te beginnen van onderaan. Wanneer de goede vogel geschoten is mag men € 0,50 uit de pot halen en deze vogel wordt niet teruggeplaatst. (Iedere deelnemer betaalt een inleg van € 0,50) Schiet men een verkeerde vogel dan moet men een boete van € 0,50 euro betalen en de vogel moet terug geplaatst worden. Als de verkeerde vogel geschoten wordt geeft dat enige hilariteit en leedvermaak en zo kan het gebeuren dat er op de laatste vogel (en dat is dan de hoofdvogel, waar overigens iedereen een schot op heeft) een leuk bedragje op staat. De 19^e avond was de eindstrijd en er was spanning, Lau Rentmeester had de leiding met 21 punten (het resultaat van alle goede min de verkeerde geschoten vogels) tegen 18 voor Hans Franse en 17 op Bas de Jonge. Hans naderde tot 20, nog één puntje verschil, echter Lau schoot ook een goede vogel en dus weer een verschil van 2. Bas kwam niet nader daar hij een verkeerde en daarna wel een goede vogel schoot maar bleef steken op 17. Later schoot Hans nog een goede vogel maar daar bleef het bij. Winnaar werd na de spannende strijd Lau Rentmeester.

Uitslag: zie onderstaande lijst en met de overhandiging van de wisselbokaal en het aandenken.



Overhandiging van wisselbokaal



Overhandiging van het verrassingspakket



De trofee die behouden blijft aan de winnaar

